



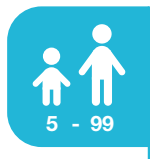
## Bewegungsförderung in der Lebenswelt 2.0

### Was ist der Bewegungsatlas (BEAT)?

Der **BEAT** ist eine für die Nutzergruppen kostenlose App mit Suchfunktion nach Sport- und Bewegungsangeboten in Kommunen/Landkreisen und kreisfreien Städten. Die Suche schließt Bewegungsangebote von kommunalen Einrichtungen, Jugendeinrichtungen, Sportvereinen, Vereinen, Freiwillige Feuerwehren, kommerziellen Anbietern, Tanzschulen, Bädern und ggf. Wander-, Reit- und Radwegen, etc. ein.

#### **SUCHE BEINHALTET**

Kommunale Einrichtungen  
Jugendeinrichtungen  
Sportvereine  
Vereine  
Freiwillige Feuerwehren  
Kommerzielle Anbieter  
Tanzschulen  
Bäder  
Wander-, Reit-, Radwege  
Und mehr



#### **Zielgruppe**

Zur Zielgruppe gehören Kinder im Grundschulalter, deren Eltern, Großeltern, Lehrkräfte und Fachkräfte der Sozialarbeit. Die Nutzung der App ist allen Bürgern möglich.



#### **Entwicklungsrahmen**

Die Entwicklung der App und benötigter digitaler Strukturen wird aus den Mitteln des „DigitalPakt Schule 2019-2024“, mit dem Ziel der Bewegungsförderung im Setting Schule, im Rahmen des länderübergreifenden Projektes „activityschool 2.0“ entwickelt. Bis 2024 soll sie allen kooperierenden Bundesländern und deren Kommunen zur Verfügung stehen.



#### **Datenerfassung**

Die Erfassung und Aktualisierung der Sport- und Bewegungsangebote erfolgt durch die Eintragung der Bewegungsanbieter (z.B. Vereine, kommunale Verwaltung, kommerzielle Anbieter, etc.) und kann crowdbasiert durch die Nutzer ergänzt werden. Entstehende Kosten der Verwaltung (Personal- und Sachkosten) sind im Rahmen des DigitalPakt Schule nicht förderfähig.

## Ziele und Vorteile des BEAT für die Kommune/Landkreis/kreisfreie Stadt:

- 📍 Digitaler Beitrag zur kommunalen Präventionsstrategie, Gesundheitsförderung und Teilhabeförderung durch Partizipation kommunaler Akteure und der Nutzergruppe
- 📍 Transparenz über kommunale Sport- und Bewegungsangebote mit anwachsender Datenbank
- 📍 Möglichkeiten der nachhaltigen Transparenz und Steuerung kommunaler Bewegungsförderungsangebote
- 📍 Niedrigschwelliges Angebot per Smartphone, Zugang für vulnerable Gruppen, die über herkömmliche Informationen oft nicht erreicht werden
- 📍 Stärkung der Kooperation zwischen kommunalen Akteuren in Bezug zur Bewegungsförderung
- 📍 Agiles System: partizipativ, aktuell, nachhaltig

## Ziele und Vorteile des BEAT für Nutzergruppen:

- 📍 Erhöhung der tägl. Bewegungszeit gem. der nationalen Empfehlungen zur Bewegungsförderung durch Transparenz über vorhandene Sport- und Bewegungsangebote
- 📍 „Vielfalt kennen - Auswahl treffen - erproben“ – ein vereinfachtes Anmeldeverfahren bei kommunalen Bewegungsanbietern
- 📍 Niedrigschwelliges Angebot per Smartphone
- 📍 Partizipation und Teilhabe an kommunaler Gesundheits- und Bewegungsförderung, insbesondere durch eine crowdbasierter Erfassungsmöglichkeit (kognitive Intelligenz heterogener Gruppen), geocodierter Suchfunktion und optionaler Kommentarfunktion zu den Sport- und Bewegungsangeboten

## 📍 BEAT | Prototyp

